Для реализации этого квеста мне нужно пройтись по следующим пунктам:

1. Квесты и истории, длящиеся на протяжении всей игры(Сделано)
2. Удаление объекта, как действие игровой истории(Сделано)
3. Возможность создавать новых врагов на уровне и сохранение игры, которое с этим уживается(Сделано)
4. Анимации во время диалогов, расширенный редактор диалогов, который включает в себя управление камерой, анимациями персонажей, сменой места действия и возможность ответа на вопрос.(Сделано)
5. Скрытые за сплошным камнем области
6. Контроллер паука(Сделано)
7. Первая часть квеста(Сделано)
8. Вторая часть квеста
9. Третья часть квеста

Есть некоторые нюансы.

1. Что будет, если подойти к пауку лазутчику (вторая часть квеста) с другой стороны.